

EFFETS SOCIAUX ET URBAINS DE GÉNÉRATION PASTEUR



EFFETS INDIVIDUELS

LIEN SOCIAL

Des interactions sociales ont été observées entre différents publics :

- voisin·e·s du quartier
- acteur·rice·s du quartier
- personnes travaillant sur le site

Ces échanges ont été constatés **dans la vie quotidienne du projet et lors d'évènements grand public**

Ces rencontres ont lieu **au quotidien.**

| *test.*





SANTÉ

Des changements significatifs dans les conditions physiques, sociales et psychiques des bénéficiaires du projet ont été observées. Certaines personnes ont fait part/ont paru

| *test.*



CAPACITÉ À AGIR

X nouveaux projets ou actions (atelier, évènement, marché, ...) imprévus **portés par une ou des personnes fréquentant le lieu** ont émergés.

| *test.*

EFFETS COLLECTIFS



SOLIDARITÉ

Des échanges, dons ou mutualisations de **petits services et espaces** ont été observés entre **personnes travaillant sur le site**

| *test.*



RÉSEAU DE PERSONNES

La création de réseaux de personnes **autour d'un besoin commun ou d'une envie** a été observée entre **personnes travaillant sur le site**

| *test.*



SENTIMENT D'INCLUSION OU D'EXCLUSION

Aucun sentiment d'appartenance à un groupe ou d'exclusion n'a été observé.

| *test.*



ÉGALITÉ FEMMES/HOMMES

Concernant l'équipe de gestion et animation du lieu et les dirigeants et les résident.e.s et les occupant.e.s et les publics, **autant de femmes que d'hommes sont présent.e.s.**

| *test.*

EFFETS SUR LE QUARTIER ET LE TERRITOIRE

ENTRETIEN DES ESPACES

Le projet a permis d'améliorer :

- **l'attractivité des espaces** et **l'accessibilité des espaces à tou.te.s** et **la mixité d'usages** et **le respect des espaces par les usagers**

| *test.*



SERVICES PUBLICS ET DE PROXIMITÉ

Le projet n'a rien changé dans la gestion urbaine des espaces existants par les services des collectivités ou de leurs partenaires (ramassage des ordures, propreté, entretien, sécurité...).

| .



INNOVATION PUBLIQUE

La collaboration avec les partenaires publics et privés a permis d'améliorer ou d'expérimenter de nouveaux modes de faire.

| *test.*

