




SURFACE
180 m² au total




LOCALISATION

97 rue battant 25000 Besançon
25000
Besançon


Accès



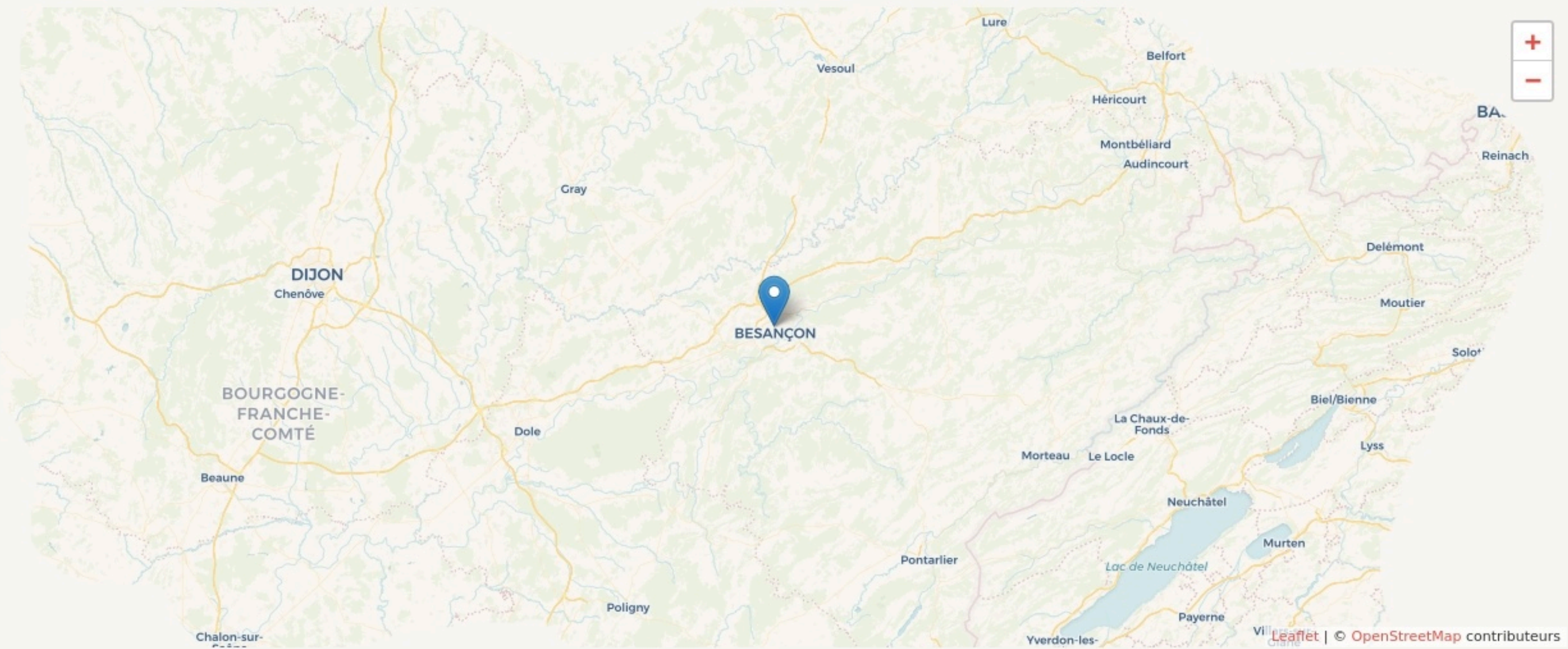
Bus



Train



Tramway



POPULATION CHANGER LA COMPARAISON



CATEGORIES SOCIOPROFESSIONNELLES CHANGER LA COMPARAISON



IMMOBILIER CHANGER LA COMPARAISON



Inauguration

5 mai 2020

L'IDÉE FONDATRICE

vivre le travail en collectif, travailler sur les communs et inclure des personnes d'univers différents



LES VALEURS PORTÉES

Accueil

Convivialité

Coopération

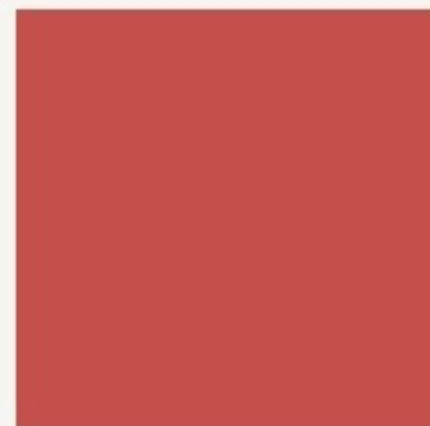
Durabilité

LA PROGRAMMATION DU LIEU

Évènement public Évènement privé Bureau Atelier Agriculture
Activité loisir Médiateur Conciergerie Activité gratuite
Activité au tarif adapté Structures sociales

Type de structures participant au projet

- Entreprises
- Associations
- Artistes
- Autres



LA COMPOSITION

Nombre et nature des structures ayant leurs locaux ou exerçant leur activité au sein du lieu.

1

structure
occupante

4

structures
créées

PUBLICS





LES ACTEUR.ICES

GOUVERNANCE

partagée avec SCIC MYCELIANDRE

50

Bénévoles

3

Emplois directs

LES ACTEURS PUBLICS

maison de quartier, département

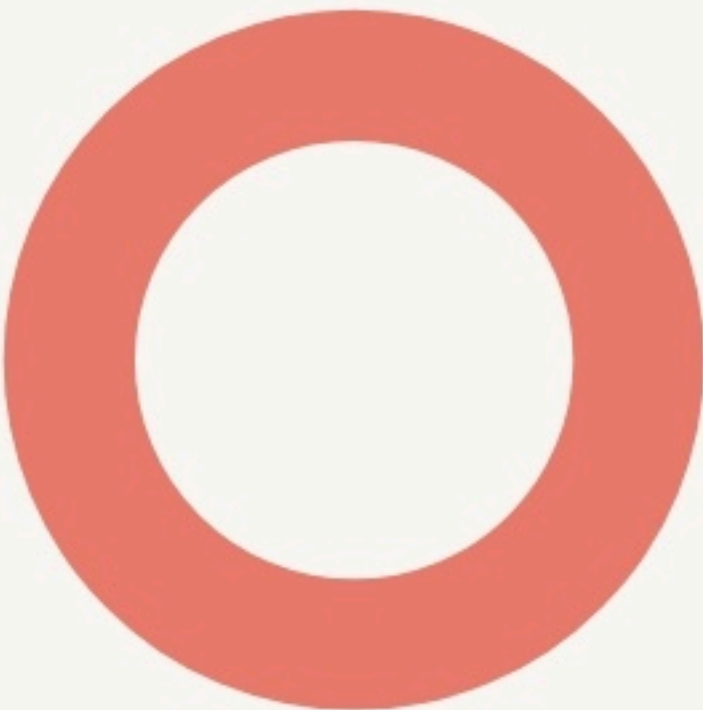
Nature des partenariats :

Économique, En nature

LES MOYENS

Les moyens financiers mis en oeuvre pour assurer le fonctionnement du lieu.

FONCTIONNEMENT



■ Aides publiques ■ Aides privées ■ Recettes ■ Autres subventions

INVESTISSEMENT



■ Fonds publics ■ Fonds privés ■ Fonds propres

L'IMPACT SOCIAL

L'évaluation des effets sociaux est un processus collectif visant à qualifier l'ensemble des conséquences, négatives ou positives, prévues ou imprévues, d'un projet sur ses parties prenantes. Nous présentons ici une représentation simplifiée des effets à l'échelle individuelle, collective et territoriale. La visualisation des réponses détaillées, issues des porteurs de projet, sont accessibles sur la page « voir ses effets sociaux »

[Voir ses effets sociaux](#)

EFFETS INDIVIDUELS

+ + + + +



EFFETS COLLECTIFS

+ + + + +

EFFETS TERRITORIAUX

+ + + + +

