

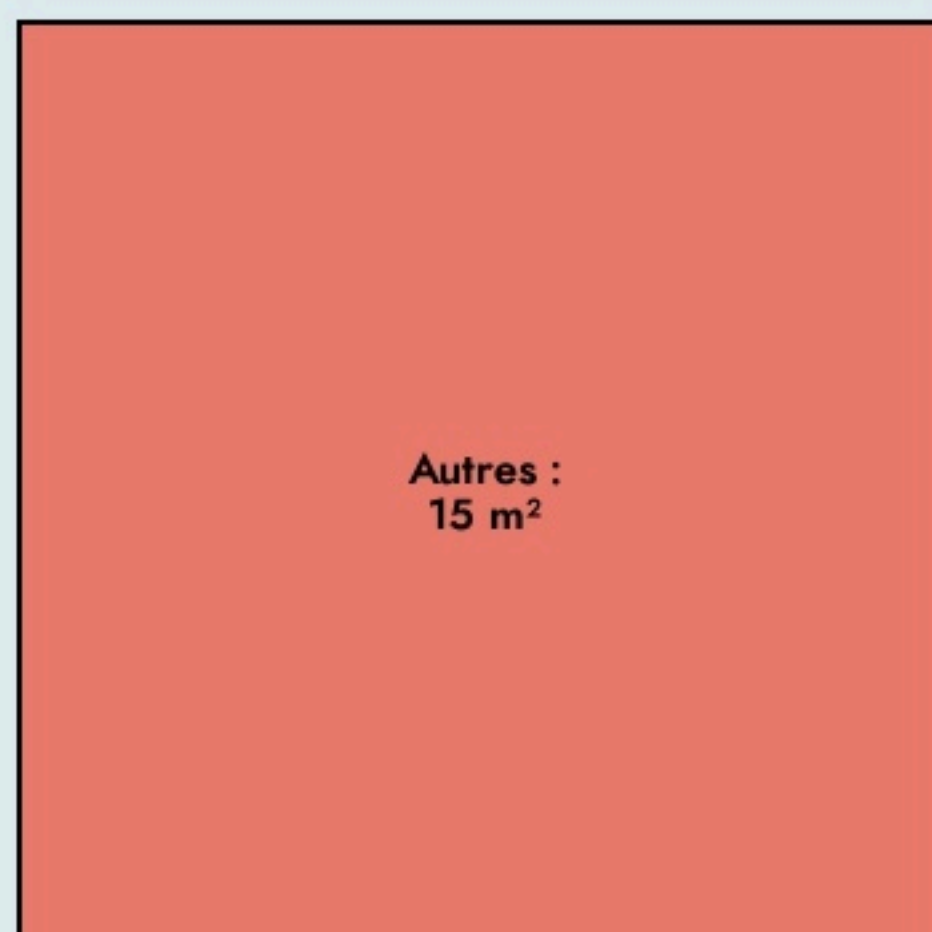


ESPACE NUMÉRIQUE DE MANGAJOU (SADA)

En voici 5 Axes de développement de l'espace numérique de Mangajou : 1. Développer une participation plus large au service de l'intérêt public et de conforter le lien social autour du bien vivre ensemble, 2. Favoriser la diffusion d'une culture numérique pour tous. 3. Promouvoir l'usage d'internet accompagné en utilisant le numérique comme moyen d'expression et d'éducation. 4. Développer une démocratie locale : « Développement des échanges sur les réseaux sociaux, mise en ligne des informations de la ville sur les supports numériques ». 5. Susciter l'envie de création et d'expression liée au numérique

SURFACE

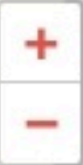
15 m² au total



CARiF * OREF
MAYOTTE

LOCALISATION

MJC, Rue Mairie Annexe de Mangajou
97640



Inauguration

5 mars 2023

L'IDÉE FONDATRICE

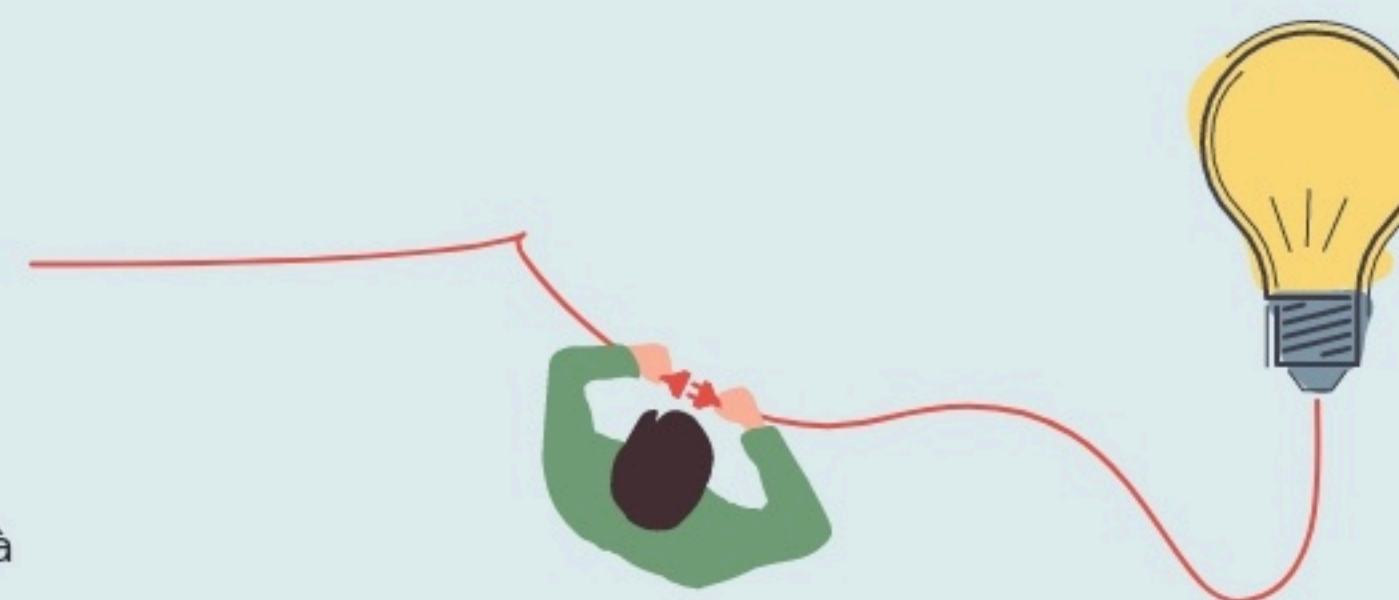
- On peut :

Participer à des ateliers, faire des formations, emmener ses enfants, assister à des conférences avec différents thématiques, acheter des légumes localement, apprendre à des seniors aux outils numériques (casques VR ou consoles de jeux), assister à des expositions... .

- Un Tiers-Lieu peut susciter à des vocations aux participants, faire des rencontres et des découvertes , partager son métier au grand public, faire des formations ou des ateliers, partager des compétences ou des retours d'expériences, faire un lancement d'activité. Ce dernier dépendra que de ce que propose ces utilisateurs à l'image des personnes qui le font vivre. C'est aussi une volonté de travailler autrement dans un cadre autant adapté à la vie professionnelle qu'à d'autres activités. On vient pour entreprendre, pour apprendre, pour vivre de ses passions, rencontrer des personnes pour développer ses idées ou s'entraider dans un but commun.

- D'autres tiers-lieux destinés aux nouvelles technologies : comme le coworking et le FABLAB pour les artisans, les agriculteurs, les enseignants... .

Le FABLAB (laboratoire de fabrication) permet de partager des outils, du savoir-faire, des machines à commande numérique qu'on apprend à utiliser grâce à des formations pratiques pour tester, prototyper, fabriquer et produire toutes sortes de créations artistiques, électroniques ou artisanales.



LES VALEURS PORTÉES

Accueil

Accueil de tous public

Créativité

Initiatives des jeunes

Partage

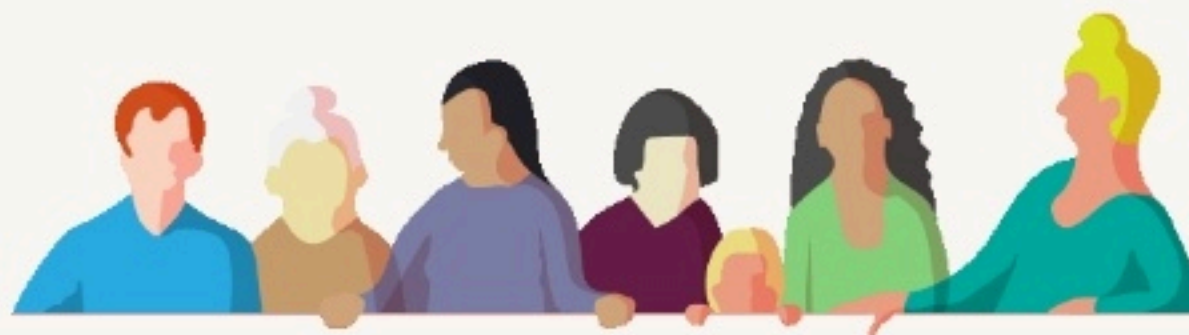
Rencontres et Echanges d'idées sociales

Apprentissage

Ateliers pédagogiques, Jeux multimédias , de société et activités ludiques- Atelier PDN - Formations- Réunions- Visioconférences- Forums, Soutiens scolaires etc..

LA PROGRAMMATION DU LIEU

Évènement public *Bureau* *Atelier* *Activité loisir* *Activité sportive*
Médiateur *Activité gratuite* *Structures sociales*



LES ACTEUR.ICES

GOVERNANCE

partagée avec GIP CARIF OREF-
CSSM- DRAJES

RÉSEAUX

CRIJ-Centre Social- CCAS- MFS-
Bibliothèque- Jeunesse et des
Sports- Politique de la Ville-
Association Lahiki etc....

3

Bénévoles

3

Emplois directs

LES ACTEURS PRIVÉS

Association LAHIKI- KAZA- Famille
Rurale- CRIJ- CEMEA- Ligue de
l'enseignement- Associations
locales de la commune de Sada

LES ACTEURS PUBLICS

CCAS- CENTRE SOCIAL-
BIBLIOTHÈQUE MUNICIPALE- MFS-
POLICE MUNICIPALE- CAISSE DES
ÉCOLES- ET PARTENAIRES
FINANCIÈRES DE L'ÉTAT

Nature des partenariats :

Soutien aux appels à projets-
Différentes Aides sociales

Nature des partenariats :

Soutien aux appels à projets-
Différentes Aides sociales et aux
activités