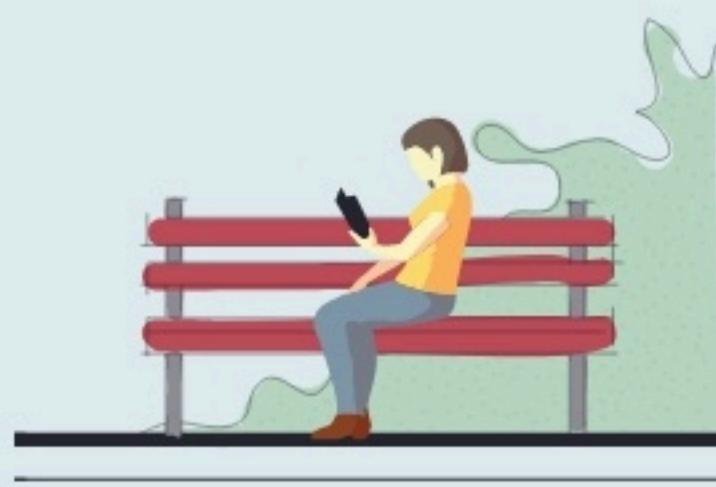


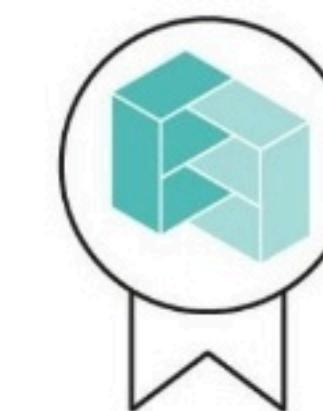
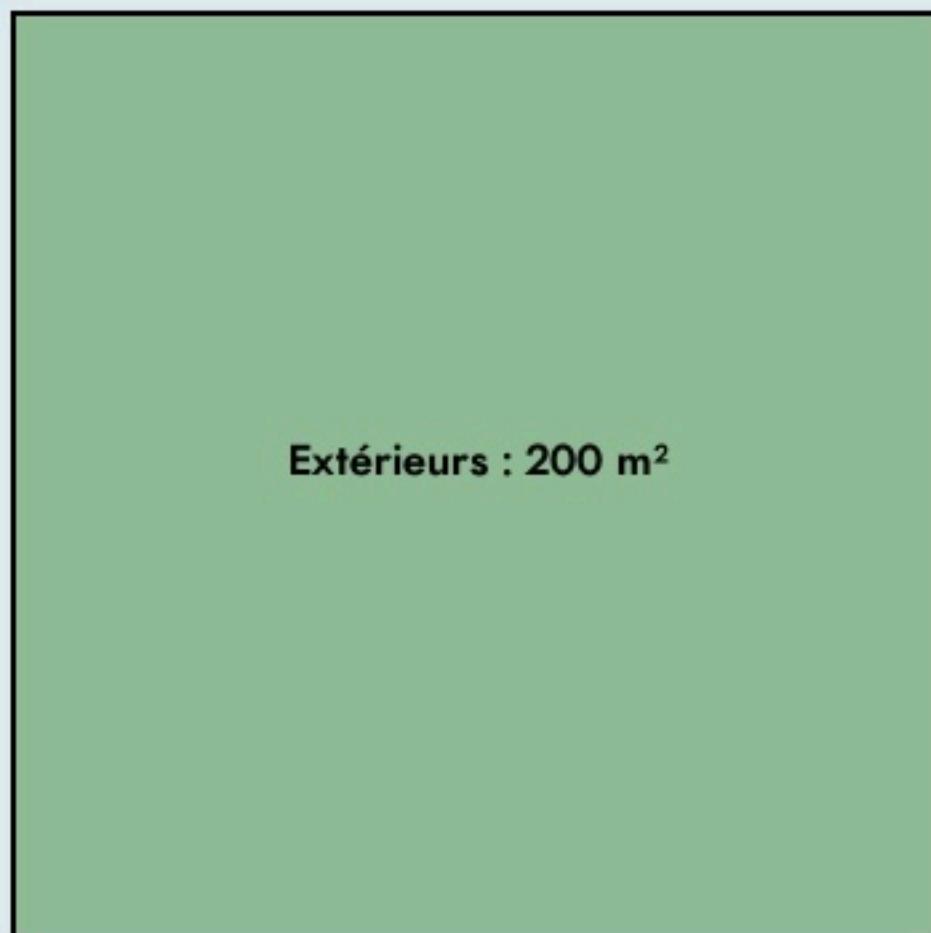
Le Creusot
**VILLAGE RESSOURCE
APPRENANT
INTERNATIONAL**

vrai-itip.org/



SURFACE

200 m² au total

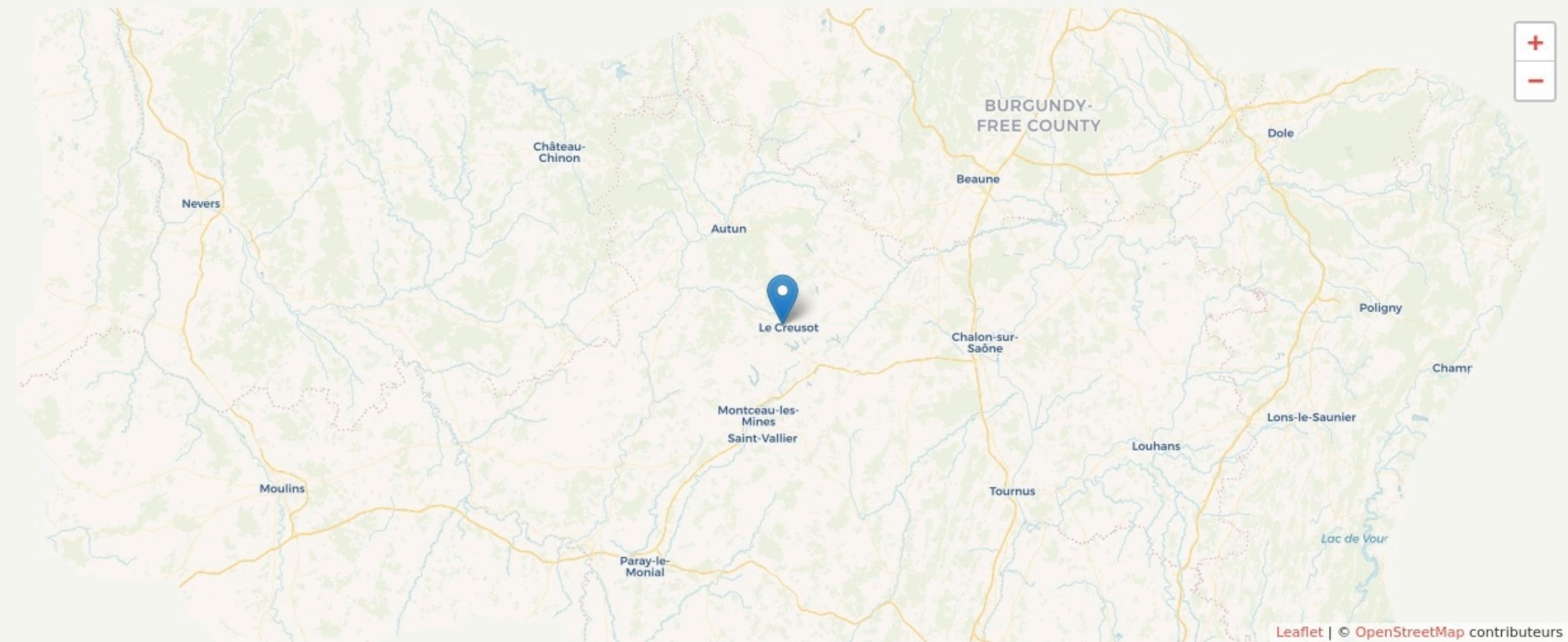


**CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DES
QUALIFICATIONS
D'EXCELLENCE**

**Industrie technologique
innovante et performante
Bourgogne-Franche-Comté**

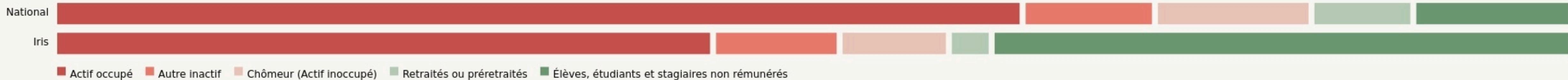
LOCALISATION

12 rue de la fonderie
71200
Le Creusot



Leaflet | © OpenStreetMap contributeurs

POPULATION CHANGER LA COMPARAISON



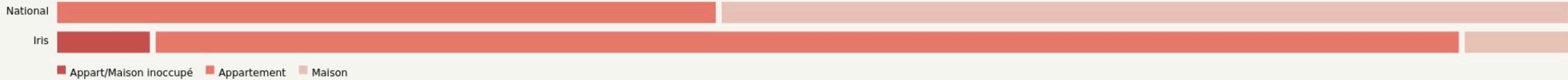
Actif occupé Autre inactif Chômeur (Actif inoccupé) Retraités ou préretraités Élèves, étudiants et stagiaires non rémunérés

CATEGORIES SOCIOPROFESSIONNELLES CHANGER LA COMPARAISON



Agriculteurs exploitants Artisans, Comm., Chefs entr. Autres Cadres, Prof. intel. sup. Employés Ouvriers Prof. intermédiaires Retraités

IMMOBILIER CHANGER LA COMPARAISON



Appart/Maison inoccupé Appartement Maison

Inauguration

1 septembre 2020

L'IDÉE FONDATRICE

Porté par le Campus des Métiers et des Qualifications d'Excellence « Industrie Technologique Innovante et Performante », le Village Ressource Apprenant International (VRAI) est un tiers-lieu d'innovation pédagogique, installé dans les locaux de l'IUT du Creusot, au sein de l'Université de Bourgogne.

Le projet VRAI est l'un des projets lauréats du Programme d'Investissement d'Avenir « Territoire d'Innovation Pédagogique ». À ce titre, le Village Apprenant est co-financé par la Banque des Territoires (Caisse des Dépôts et Consignations) et un ensemble de partenaires publics et privés.

Il s'appuie sur le réseau d'acteurs académiques, économiques et institutionnels porté par le CMQ, et rayonne ainsi à l'échelle locale et régionale, mais aussi nationale et internationale, à travers des projets européens.

Le Village Ressource Apprenant International est à la fois un lieu de construction individuelle et un espace de travail collaboratif et collectif. Chacun y est autant ressource qu'apprenant et, à travers l'impulsion, le montage ou le suivi de projets innovants, peut contribuer à la transformation de la société, par le biais de rencontres, d'échanges et de synergies avec de nombreux acteurs.

Collégien, lycéen, étudiant, salarié, actif disponible, enseignant, chercheur, entrepreneur, retraité, chacun peut apporter quelque chose aux autres et apprendre des autres. Chacun vient avec ses idées et ses envies pour apprendre en mode projet.

Grâce à une méthode pédagogique décloisonnée et agile, ce lieu permet de se construire, d'apprendre en essayant et d'acquérir des savoirs, des savoir-faire et des savoir-être.



LES VALEURS PORTÉES

Partage

Apprentissage

Créativité

Expérimentation

LA PROGRAMMATION DU LIEU



Type de structures participant au projet

■ Entreprises

■ Associations

■ Artistes

■ Autres

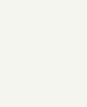
LA COMPOSITION

Nombre et nature des structures ayant leurs locaux ou exerçant leur activité au sein du lieu.

1

structure
occupante

ACCESSIBILITÉ



GOUVERNANCE

partagée avec Campus des
Métiers et des Qualifications ITIP

13

Emplois directs



LES ACTEUR.ICES